

## 1. FONAMENTS

ELS SISTEMES DE REPRESENTACIÓ TENEN COM A FINALITAT REPRESENTAR EN EL PLA ÉS A DIR, UNA SUPERFÍCIE BIDIMENSIONAL, ELEMENTS DE L'ESPAI, O TRIDIMENSIONALS.

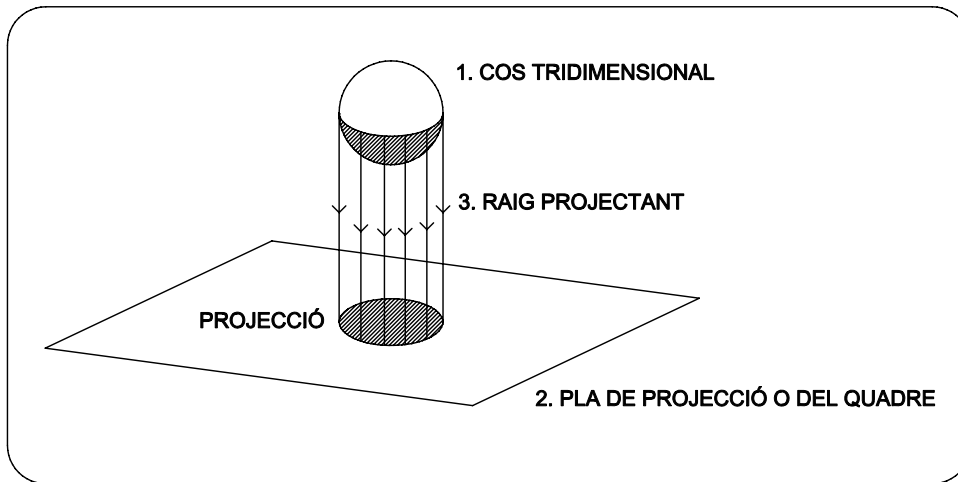
ELS SISTEMES DE REPRESENTACIÓ SÓN "REVERSIBLES" DE MANERA QUE UN ELEMENT TRIDIMENSIONAL POT SER REPRESENTAT EN EL PLA DE LA MATEIXA MANERA QUE UNA REPRESENTACIÓ BIDIMENSIONAL D'UN ELEMENT PERMET SITUAR AQUEST EN L'ESPAI.

TOTS ELLS ES BASEN EN LA PROJECCIÓ DELS ELEMENTS DE L'ESPAI EN EL PLA.

## 2. ELEMENTS

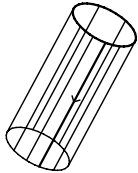
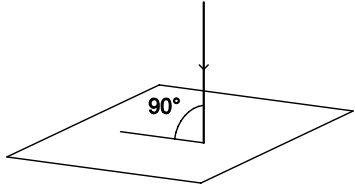
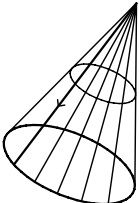
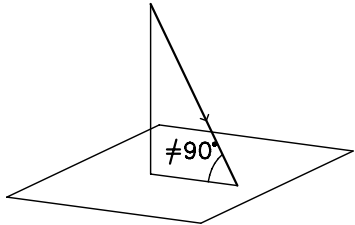
PER A EMPRAR QUALSEVOL SISTEMA DE REPRESENTACIÓ CALEN TRES ELEMENTS:

1. EL COS TRIDIMENSIONAL QUE ES VOL REPRESENTAR.
2. EL PLA SOBRE EL QUE ES PROJECTA L'OBJECTE ANOMENAT PLA DEL QUADRE.
3. ELS RAIGS PROJECTANTS.

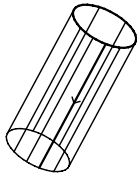
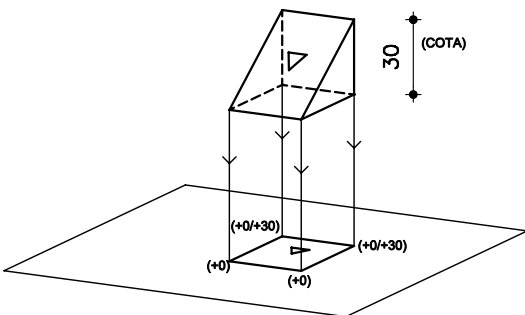
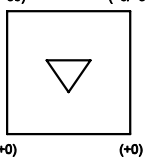
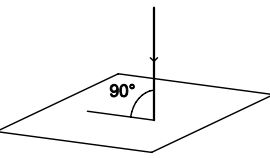
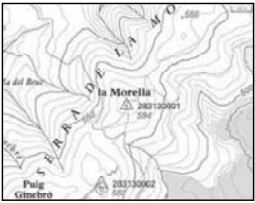
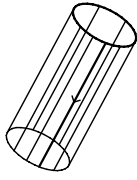
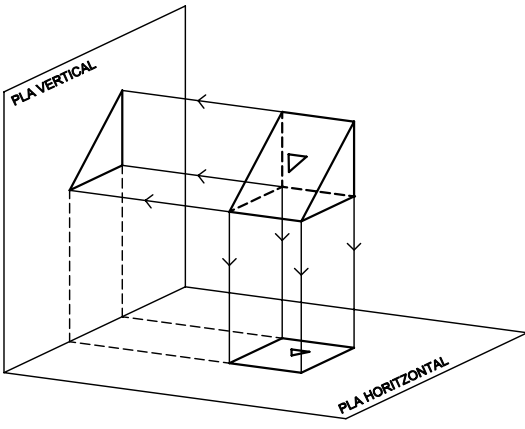
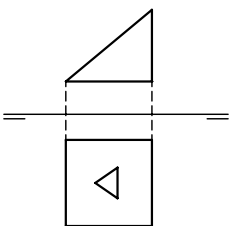
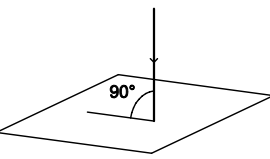
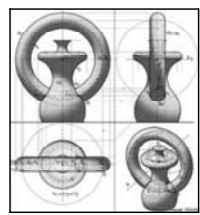
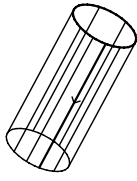
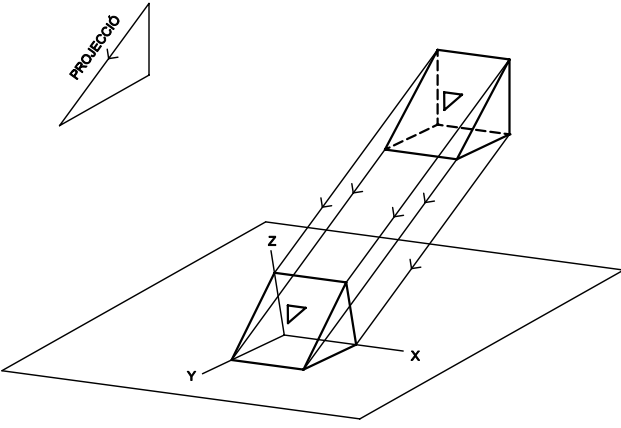
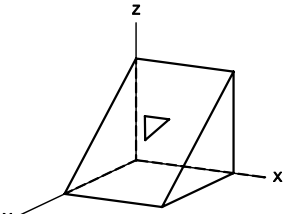
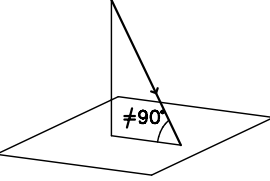

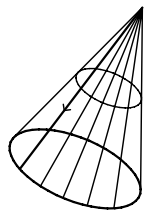
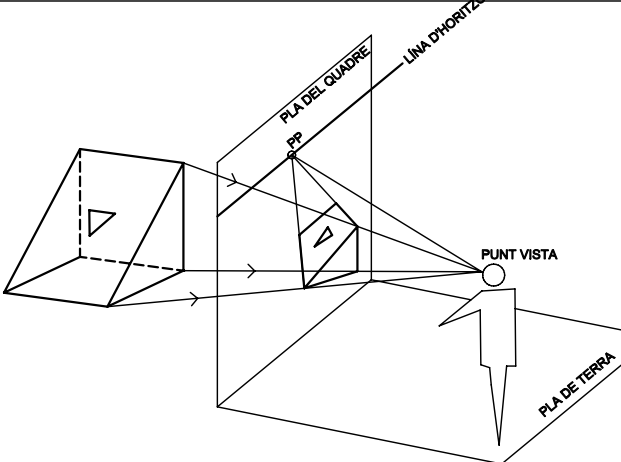


## 3. TIPUS DE PROJECCIÓ

VE DETERMINAT PEL FOCUS D'ON PARTEIXEN I COM INCIDEIXEN ELS RAIGS:

<p>1. CILÍNDRICA: RAIGS PARAL·LELS</p> 	<p>A. ORTOGONAL: RAIGS PERPENDICULARS AL PLA</p> 
<p>2. CÒNICA: RAIGS CONVERGENTS EN UN PUNT</p> 	<p>B. OBLIQUA: RAIGS OBLICS AL PLA</p> 

## 4. SISTEMES DE PROJECCIÓ

NOM	TIPUS DE PROJECCIÓ	3D	2D
ACOTAT	1. CILÍNDRICA 	1 PLA DE PROJECCIÓ 	(+0/+30) (+0/+30)  (+0) (+0)
	A. ORTOGONAL 		EXEMPLE 
DIÈDRIC	1. CILÍNDRICA 	2 PLANS DE PROJECCIÓ 	
	A. ORTOGONAL 		EXEMPLE 
AXONOMÈTRIC	1. CILÍNDRICA 	1 PLA DE PROJECCIÓ 	
	B. OBLIQUA 		EXEMPLE 
CÒNIC	2. CÒNICA 	1 PLA DE PROJECCIÓ 	EXEMPLE 