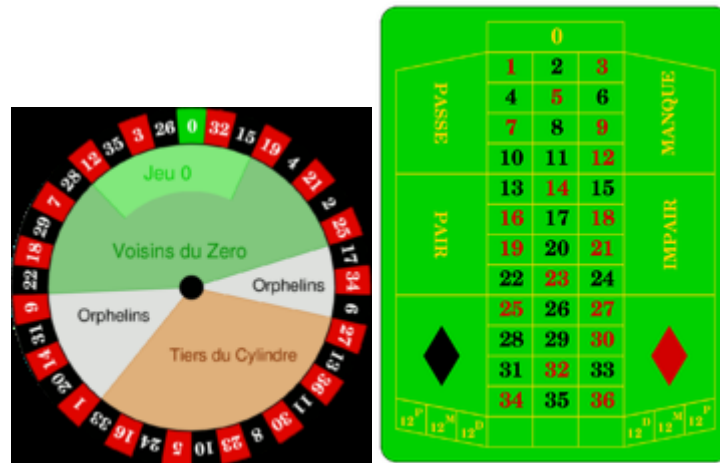


Nom:

El joc de la ruleta

La ruleta és un joc d'atzar pur. El seu nom deriva del francès “roulette”, roda petita. Sembla ser que el seu origen es deu al matemàtic Blaise Pascal que va idear una ruleta amb 36 números, de l'1 al 36.



Però, en què consisteix el joc de la ruleta? Com pots veure a les imatges, es tracta d'un plat circular que gira al voltant del centre. El perímetre (el voltant) d'aquest plat està dividit en 37 compartiments numerats sense cap ordre del 0 al 36. Hi ha 18 compartiments pintats de vermell i 18 pintats de negre; el 0 és d'un color diferent.

La taula de ruleta està coberta per un tapet que té dibuixats els mateixos números, sobre els quals els jugadors emplacen les seves fitxes. També té dos compartiments amb dos rombes (un vermell i un negre) i quatre compartiments retolats amb les següents paraules: *Senar*, *Parell*, *Manca* (que representa els nombres de l'1 al 18) i *Passa* (que representa els nombres del 19 al 36).

El crupier encarregat de la taula fa girar el plat i tira una petita bola en direcció contrària. Després d'unes voltes la bola cau en un dels números que resultarà el guanyador.

Aquest joc permet múltiples tipus d'apostes i combinacions. Es pot apostar per totes les caselles del tauler excepte pel zero.

1. Assigna a cada un dels esdeveniments una de les següents paraules segons la probabilitat que passin quan es juga a la ruleta: *possible*, *improbable*, *probable*, *segur*, *impossible*, *molt probable* (les paraules no es poden repetir).

	Paraula
a. Que surti el 40	
b. Que surti el 10	
c. Que surti un nombre més petit que 50	
d. Que surti un nombre vermell o un negre	
e. Que surti un nombre múltiple de 7	
f. Que surti un nombre primer	

2. Assigna una probabilitat numèrica a cada un dels esdeveniments anteriors.

Esdeveniment	a	b	c	d	e	f
Probabilitat						

Justifica cadascuna de les probabilitats que has assignat.

C1: Traduir un problema a llenguatge matemàtic utilitzant models adequats.		
AS	AN	AE
L'alumne/a classifica correctament els esdeveniments utilitzant les paraules proposades (s'admet algun petit error poc important). Assigna correctament alguna probabilitat sense justificar-la de forma entenedora.	L'alumne/a classifica correctament els esdeveniments utilitzant les paraules proposades, i utilitza fraccions, decimals o percentatges per expressar la seva probabilitat numèrica. Tanmateix, comet algun error en les probabilitats o no les justifica de forma entenedora.	L'alumne/a classifica correctament els esdeveniments utilitzant les paraules proposades. Utilitza correctament les fraccions, els decimals o els percentatges per expressar la seva probabilitat numèrica i les justifica de forma entenedora (s'admet algun petit error poc important).