

## Reflexionem sobre el joc

Després de córrer les curses, reflexiona sobre les següents qüestions:

1. Creus que *La cursa de cavalls* és un joc d'atzar? Justifica la teva resposta.
2. Han influït les curses en les teves apostes? Si la teva resposta és SÍ, com? Si la teva resposta és NO, per què?
3. Quina o quines combinacions de resultats dels dos daus fan avançar el cavall 5?
4. Les següents imatges mostren dues tirades que fan avançar el cavall 11. Creus que són la mateixa tirada? Justifica la teva resposta.



5. Anota en una taula com la següent totes les combinacions de resultats que fan avançar cada cavall (fixa't que hauràs de posar-hi més files!):

Cavall	Combinacions que el fan avançar
1	
2	
...	...
12	

6. Ves a la carpeta compartida i descarregat una còpia del full de càlcul anomenat "4-La cursa de cavalls". Guarda-la a la teva carpeta.
7. Obre la teva còpia del full de càlcul.
  - a) A la pàgina "Daus" hi ha una taula de doble entrada incompleta. Reflexiona sobre el seu significat i omple les caselles buides.
  - b) A la pàgina "Curses" hi ha dues taules incompletes, una de freqüències i una de probabilitats.
    - Omple la taula de freqüències amb els resultats de les teves curses (recorda que tens anotades aquestes freqüències a la taula 3 del teu full de registre personal).
    - Reflexiona sobre el significat de la taula de probabilitats i omple les caselles buides.
  - c) Compara els percentatges de les dues taules de la pàgina "Curses" i traure conclusions. Anota-les a la llibreta.
8. Ordena els cavalls de més possibilitat a menys de guanyar.
9. Expressa la probabilitat d'avançar que creus que té cada cavall,
  - a) Amb una fracció.
  - b) Amb un percentatge.
  - c) Amb un nombre entre 0 i 1.

## I si fem canvis?

Què passarà si els cavalls avancen RESTANT el resultat dels daus?

Fes una anàlisi del que suposarà aquest canvi en el tauler del joc i en les probabilitats d'avançar de cada cavall.