

# 10 Tipos de retos

Es conveniente que los retos sean variados para ofrecer oportunidades de participación a todos los jugadores y para mantener su interés durante el juego. Es especialmente interesante crear retos en los que puedan ganar los participantes más desmotivados. Si somos capaces de encontrar su "elemento" le haremos vivir su momento de éxito en el equipo.

Aquí tienes distintos tipos de retos y ejemplos que puedes utilizar. Para obtener más información sobre los retos, consulta el listado de retos.

- Sustitución de letras y/o números por otros elementos (símbolos, iconos, colores, etc):
  - Mensajes cifrados con letras (cifrado Cesar)
  - Mensajes cifrados con símbolos (codificación Pigpen) o iconos.
  - Operaciones matemáticas con símbolos.
  - Utilización de números romanos.
  - Mensajes cifrados en morse o en braille.
- Manipulación
  - Montar una herramienta.
  - Deshacer o hacer nudos.
  - Recortar, doblar, cortar, romper, pegar elementos para acceder a la información.
  - Utilizar un filtro de color.
  - Uso de espejos.
- Resolución de puzzles
  - En 2D: puzzles clásicos de piezas, tangram, pentamino, puzzles de casillas que se deslizan, superponer, hojas de acetato.
  - En 3D: puzzles 3D y rompecabezas, cubo de rubik
- Buscar y encontrar
  - Mensajes con tinta invisible (jugo de limón) o tinta visible bajo luz ultravioleta.
  - Encontrar pistas escondidas en objetos.
  - Usar y redirigir la luz para encontrar información.
  - Encontrar palabras en una sopa de letras.
  - Encontrar el camino correcto en un laberinto.
- Pensamiento lateral
  - Resolución de problemas asociados a pensar fuera de la caja.
  - Juegos como el "dos arriba, dos abajo, uno arriba uno abajo".

- Utilización de objetos para otros usos (abrelatas para abrir una hucha).
- Identificar patrones
  - Encontrar diferencias entre imágenes.
  - Encontrar elementos sobrantes o que faltan en una imagen, texto, video o audio.
  - Identificar sonidos o notas musicales.
  - Identificar secuencias de números, letras o símbolos.
- Contar
  - Enigmas visuales (número de triángulos o cuadrados).
  - Enigma hora simétrica.
- Ordenar por fechas, tamaños, numéricamente, alfabéticamente, por colores,...
- Pensamiento lógico y matemático
  - Sudoku
  - Triángulo de números
  - Ajedrez
- Juegos de palabras
  - Sopa de letras
  - Crucigramas
- Juegos con los sentidos
  - Tacto (letras en braille gigante)
  - Comparación de temperaturas
  - Identificación de olores
  - Identificación de sabores
- Físicos
  - Aunar a otro para acceder a una zona
  - Dibujo de figuras con el cuerpo
  - Coordinación mano ojo (disparar a un objetivo)
- Habilidades sociales
  - Conversar con un actor.
  - Negociar pistas o algo de valor con el gamemaster.
  - Conseguir algo de alguien externo a la sala (por ejemplo, conseguir que un desconocido les diga una fecha de un evento histórico por teléfono)
  - Comunicación en un reto colaborativo (uno explica las instrucciones y otro debe realizarlas)
- Aplicación de conocimientos (información y datos) que no están en la sala.

Si tu escape room tiene como objetivo el desarrollo de habilidades como el trabajo en equipo, la comunicación, la negociación, etc, puedes utilizar también elementos de juegos cooperativos e incluso de juegos de mesa. Lo importante es que su uso esté justificado y bien integrado en la historia.



En el trabajo en equipo a veces es el líder el que lleva la voz cantante, porque es un líder natural, porque es mejor alumno/a o porque es más dominante. Puede ser interesante introducir una variación en la que cada miembro del equipo recibe unas instrucciones que los demás no conocen, y solo tomando decisiones de forma democrática y participativa se consigue completar el reto.

Dentro de los materiales de este curso hemos elaborado un listado con retos que puedes utilizar en tu escape room.. También te invitamos a que modifiques, adaptes y crees tus propios retos. Las opciones son infinitas.