

Guía Canvas EduEscapeRoom



EduEscapeRoom

Crea tu Escape Room Educativo paso a paso

por Juan Daniel Sobrado & Nieves Solana

Esta guía te ayudará a completar el canvas de tu Escape Room Educativo. Ves respondiendo a las preguntas que te planteamos en cada apartado.

Puedes seguir el orden que quieras e incluso, es recomendable que vayas hacia atrás y hacia delante completando y corrigiendo tu diseño conforme avanzas.

Nombre del Escape Room:

Creado por:

Fecha:

1. Participantes

- ¿A quién va dirigido este escape room educativo?
 - ¿Cuántos son?
 - ¿Qué necesidades tienen? ¿Y qué dificultades?
 - ¿Qué quieren los participantes obtener del escape room?
 - ¿Cuáles son sus gustos e intereses en su vida cotidiana?
 - ¿Van a participar en equipo o de forma individual?
-

2. Objetivos

- Establece los objetivos que quieres lograr relacionados con tus alumnos y su formación, conocimientos, desarrollo de habilidades y competencias, valores, corrección de comportamientos...
- ¿Qué quiero que aprendan con este escape room?
 - ¿Qué contenidos de aprendizaje voy a incluir?
 - ¿Qué habilidades o competencias quiero desarrollar o diagnosticar?
 - ¿Cómo voy a medir?
-



3. Marco simbólico

¿En qué temática (época, lugar) transcurre el escape room?

¿Cuál es la narrativa, la historia que da sentido al escape room?

¿Cuál es la misión de los participantes?

¿Cómo es el mundo exterior?

¿Existen aliados o enemigos?



4. Nudo

¿Qué retos o pruebas van a tener que superar?

Piensa retos que sean adecuados, coherentes, resolubles, variados, interesantes y realistas a las posibilidades físicas y económicas. ¿Reflejan los objetivos que te has marcado?

¿Cuál es el flujo de retos? ¿Cómo estarán distribuidos en tiempo y espacio?

Elabora y práctica la secuencia de retos y el tiempo estimado en cada paso.

Piensa en todas las posibilidades. ¿Qué harás o harán si no consiguen resolver el reto?

Reto N°	Descripción	Solución	Recompensa/Siguiente reto



5. Materiales y presupuesto

Anota los materiales que necesitas en cada reto.

¿Existen requisitos especiales (espacio mínimo, iluminación, wifi...)?

Reto N°	Materiales



6. Normas

¿Qué normas deberán cumplirse?

¿Hay límites de espacio, tiempo, uso de móviles, seguridad?

¿Se valorará la velocidad, competencia, cooperación...?



7. Presentación y papel del gamemaster

Tú eres el gamemaster. Elabora una lista con las tareas que debes hacer y en qué orden, como si otra persona las fuera a llevar a cabo.

¿Cómo vas a presentar la actividad? ¿Vas a hacer alguna actividad de gancho previa?

Tarea Nº	Descripción



8. Desenlace

¿Cómo finalizará el escape room?

¿Cómo se celebrará?



9. Reflexión y evaluación.

Elabora la lista de preguntas que se harán para reflexionar con los participantes y extraer el aprendizaje de la experiencia.

Usa las herramientas que hayas escogido para evaluar la experiencia y a los participantes, y que se autoevalúen. (cuestionario de satisfacción, rúbricas visuales, escalera de la metacognición, cuestionarios o test interactivos como kahoot o quizzzy).

Evalúa tú también la experiencia y piensa qué harías distinto.