EduEscapeR@@m (ANVAS
-----------------	-------

Titulo:		Creado por:	
---------	--	-------------	--

2 1. PARTICIPANTES	❖ 7. PRESENTACIÓN Y PAPEL GAMEMASTER	🗐 6. NORMAS
	‱; 4. NUDO (Flujo de retos)	5. MATERIALES Y PRESUPUESTO
🗀 3. MARCO SIMBÓLICO		9. REFLEXIÓN Y EVALUACIÓN
	♠	
	⊗ 8. DESENLACE	