

02 El Canvas EduEscapeRoom

¿Conoces los canvas o lienzos? Básicamente se tratan de una herramienta de trabajo que permite condensar y resumir toda la información relevante de un proyecto para poder ser visualizada de forma sencilla en una única hoja. En vez de tener la información en varias hojas distribuidas, puedes verla de un vistazo.

Los canvas se han hecho muy populares a partir del “lienzo de modelo de negocio” que proponía Alexander Osterwalder en un libro con el mismo título publicado en 2009 con otros 470 coautores.

Además de poder ver de un vistazo la información más importante y también te servirá como una guía rápida de comprobación para asegurarte de que no te has olvidado de ningún aspecto relevante.

Te proponemos diseñar tu Escape Room Educativo en el Escape Room Canvas que puedes descargar en los materiales del curso. Para que te sea más sencillo hemos añadido unos números en el canvas que representan una propuesta de orden a seguir para ir completando cada bloque.

Si aún así, prefieres ir diseñando tu Escape Room Educativo en un documento más lineal, también encontrarás una plantilla en formato editable que cubre los mismos apartados que el Canvas EduEscapeRoom.

EduEscapeRoom CANVAS Título: Creado por:

 1. PARTICIPANTES	 7. PRESENTACIÓN Y PAPEL GAMEMASTER	 6. NORMAS
 2. OBJETIVOS	 4. NUDO (Flujo de retos)	 5. MATERIALES Y PRESUPUESTO
 3. MARCO SIMBÓLICO		 9. REFLEXIÓN Y EVALUACIÓN
	 8. DESENLACE	