

COM FER EL CUB DE RUBIK 3x3 - MODE PRINCIPIANT

<https://www.youtube.com/watch?v=GyY00xDk51I>

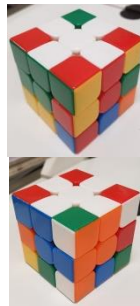
1. Indicacions prèvies

- a. La cara blanca sempre va dalt
- b. Cada cara serà del color de la peça del mig
- c. Procura no rodar el cub mentre el fas
- d. Anomenarem les 6 cares del cub de la següent forma:
 - La cara blanca: CARA DALT (DA)
 - La contrària a la blanca (gropa): CARA BAIX (B)
 - La cara de davant: CARA FRONTAL (F)
 - La cara del darrere: CARA POSTERIOR (P)
 - La cara de la dreta: CARA DRETA (DR)
 - La cara de l' esquerra: CARA ESQUERRA (E)

2. Fer la creu blanca

S' ha de fer una creu blanca de manera que el color blanc dels laterals coincideixi amb el color de la cara. Mira l' exemple →

CORRECTE



INCORRECTE



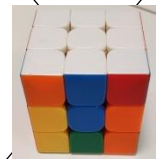
3. Fer les cantonades blanques

De la mateixa manera que abans les cantonades han de fer coincidir el color amb la seva cara. D' aquesta manera a totes les cares laterals se obtindrà una T del mateix color que la peça central.

CORRECTE



INCORRECTE



4. Fer la corona del mig (Recorda la CARA BLANCA sempre dalt)

- Agafar una peça de la línia de baix de dos colors que no tingui el groc ni el blanc.
- Col·locar el color que queda dalt amb la cara corresponent
- El color de sota el volem col·locar...

Opció: a la DRETA

1. BAIX - ESQUERRA
2. DRETA - BAIX
3. BAIX - DRETA
4. DRETA - DALT
5. BAIX - DRETA
6. FRONTAL - DRETA
7. BAIX - ESQUERRA
8. FRONTAL - ESQUERRA

VISTA INICIAL



RESULTAT FINAL



Opció: a l' ESQUERRA

1. BAIX - DRETA
2. ESQUERRA - BAIX
3. BAIX - ESQUERRA
4. ESQUERRA - DALT
5. BAIX - ESQUERRA
6. FRONTAL - ESQUERRA
7. BAIX - DRETA
8. FRONTAL - DRETA

VISTA INICIAL



RESULTAT FINAL



5. Fer la creu groga, des d' ara i fins al final la cara groga anirà sempre dalt

Ens podem trobar en 3 situacions:

Tenim el punt del mig



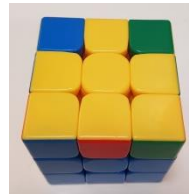
Tenim una L al revés



Tenim la franja del mig



En tots els casos hem de procedir de la mateixa manera fins que tinguem la creu groga feta.



Passos a seguir:

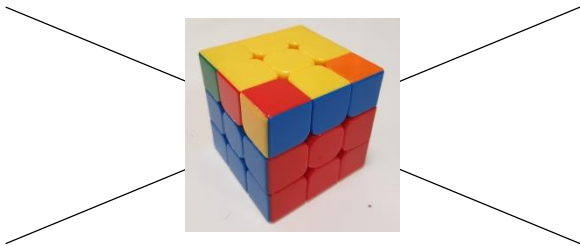
1. FRONTAL - DRETA
2. DRETA - DALT
3. DALT - ESQUERRA
4. DRETA - BAIX
5. DALT - DRETA
6. FRONTAL - ESQUERRA

Repetim la seqüència fins aconseguir la creu.

6. Col·locar els centres de la creu groga amb el color de la cara que li correspon

Poden trobar dues situacions:

- Només un color es correspon amb la seva cara o ho fan dos colors però alternativament (podem girar la part superior per intentar fer-los coincidir): farem l' algoritme fins aconseguir dos color consecutius (mantenir el cub sempre en la mateixa posició, no rodar-lo després de l' algoritme)
- Dos colors consecutius que es corresponen amb la seva cara: aleshores col·locar un color a la cara del davant i l' altre a la cara de la dreta i repetir l' algoritme.

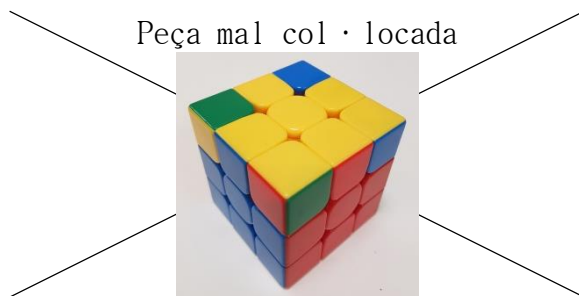


Algoritme (passos a seguir):

1. DRETA- BAIX
2. DALT - DRETA
3. DRETA - DALT
4. DALT - DRETA
5. DRETA - BAIX
6. DALT - DUES VEGADES DRETA
7. DRETA - DALT
8. DALT - DRETA

7. Col·locar les quatre cantonades grogues amb els seus colors corresponents (tot i que poden estar girades)

Si tenim una peça ben col·locada la posarem dalt a la dreta i farem l' algoritme, sinó farem l' algoritme igualment fins aconseguir una peça correcta, aleshores la col·loquem dalt a la dreta i repetim l' algoritme fins que totes estiguin ben col·locades.



Peça correctament col·locada



Algoritme:

1. DALT - ESQUERRA
2. DRETA - DALT
3. DALT - DRETA
4. ESQUERRA - DALT
5. DALT - ESQUERRA
6. DRETA - BAIX
7. DALT - DRETA
8. ESQUERRA - BAIX

Repetir l' algoritme fins que les quatre cantonades estiguin ben col·locades

8. Solucionar el CUB DE RUBIK

Ara només queda rodar les cantonades perquè es quedin ben col·locades. Ens poden trobar amb que totes estiguin mal col·locades o només algunes d'elles.

Per poder fer l' algoritme la peça que volem col·locar correctament s' haurà de situar dalt a la dreta. Comencem l' algoritme i el repetim fins que la cantonada estigui ben col·locada:

1. DRETA - BAIX
2. BAIX - ESQUERRA
3. DRETA - DALT
4. BAIX - DRETA

Un cop la peça estigui ben col·locada posarem la següent peça a la cantonada dalt dreta i tornarem a aplicar l' algoritme fins aconseguir que totes les peces estiguin ben col·locades.

