

EXEMPLE 4.3

Abans de res has de crear la variable TEMPS i la variable PUNTS per a tots els personatges.

The image shows the Scratch 3.0 interface for a game titled "Pràctica 4.3" by "per gemma_cerezo (no compartit)".

Stage: The background is a grid of small white circles. A beetle character is positioned in the center. The coordinates are X: 240 Y: -180.

Variables: Two variables are defined: "TEMPS" with a value of 30, and "PUNTS" with a value of 0.

Scripts Area:

- when green flag clicked:**
 - canvia el fons a circles
 - mostra't
 - vés a x: -20 y: 20
 - assigna a TEMPS el valor 30
 - assigna a PUNTS el valor 0
- when clicked on this character:**
 - augmenta PUNTS en 1
 - digues PUNTS durant 1 segons

Looks Area:

- digues Hello! durant 2 segons
- digues Hello!
- pensa Hmm... durant 2 segons
- pensa Hmm...
- mostra't
- amaga't
- canvia el vestit a beetle
- següent vestit
- canvia el fons a blue sky3
- augmenta l'efecte color en 25
- fixa l'efecte color a 0
- treu els efectes gràfics
- augmenta 10 la mida
- fixa la mida a 100 %
- vés al front

Behavior Area:

- per sempre (forever loop):**
 - llisca en 1 segons fins a x: nombre a l'atzar entre -220 i 220 y: nombre a l'atzar entre -180 i 180
 - rebota en tocar una vora
 - si TEMPS > 0 llavors:**
 - augmenta TEMPS en 1
 - si TEMPS > 0 i PUNTS > 19 llavors:**
 - canvia el fons a blue sky2
 - amaga't
 - espera 10 segons
 - canvia el fons a circles
 - si TEMPS = 0 i PUNTS < 20 llavors:**
 - canvia el fons a blue sky3
 - amaga't
 - espera 10 segons
 - canvia el fons a circles

Sprites Area: The "Beetle" character is selected. The "Escenari" (Stage) area shows "3 fons" (3 backgrounds).

