

REPTE MÒDUL 3

🔗 Visionar el vídeo *Com fer un joc de laberint* per recordar com:

- ✓ Fer un laberint
- ✓ Crear un personatge que es mourà amb les fletxes
- ✓ Crear una línia d'arribada
- ✓ Programar el personatge perquè si surt del camí torni al punt de partida

🔗 A més haurà d'assolir les següents condicions:

- ✓ Hem de crear un marcador SCORE
- ✓ Hi haurà un personatge que estarà quiet pel camí que ens donarà vides i desapareixerà quan toqui el personatge principal durant uns segons.
- ✓ Hi haurà un altre personatge que es mourà sol, que ens traurà vides i desapareixerà quan toqui el personatge principal durant uns segons.
- ✓ Si el marcador arriba a 0 abans que toquem la línia de meta el personatge principal ha de dir: Torna a intentar-ho! I s'aturarà tot.
- ✓ Si el personatge arriba a la línia de meta amb punts ha de dir: Has guanyat! I s'aturarà tot.