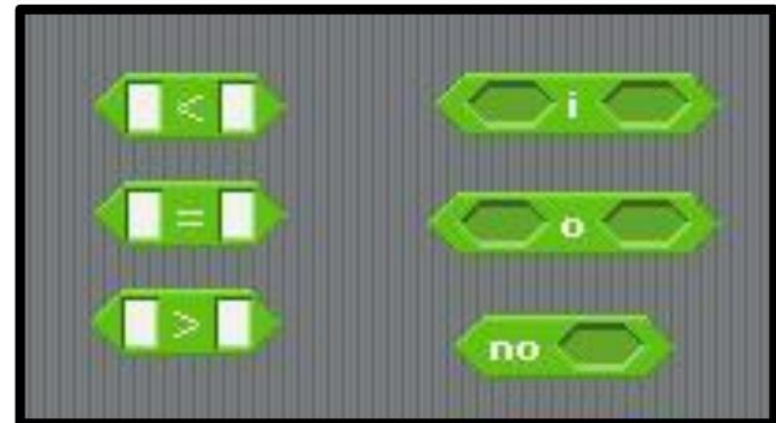


Exemple 4:



Això també es pot fer amb la variable marcador (SCORE)!