

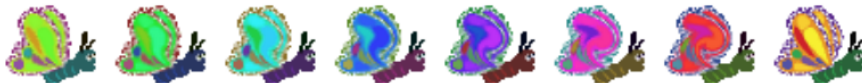
EXEMPLE 2

Exemple 2:

Ara combinarem instruccions de llapis amb instruccions d'aparença, modificant alguns valors del codi anterior.



Veiem el resultat.



(Error: vés a -360)