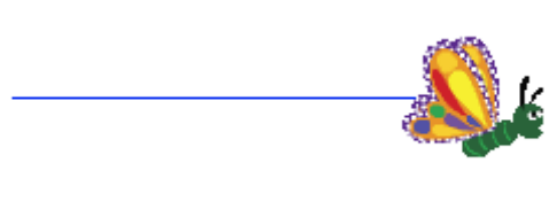


EXEMPLE 1 BIS

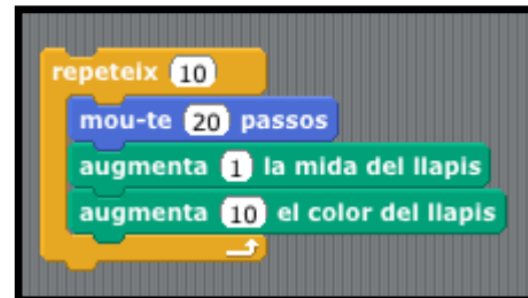
Veiem tot això amb uns petits exemples, obrim el programa, creem una animació qualsevol i li afegim el codi següent:



En executar aquest codi l'objecte traça una línia d'esquerra a dreta.



Modifiquem aquest codi afegint-hi un parell d'instruccions com les que esmostren a la següent imatge.



Veiem el resultat:

