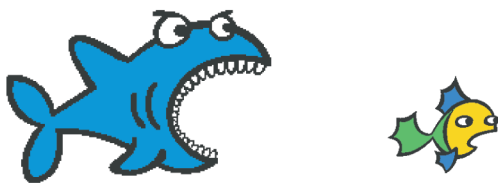


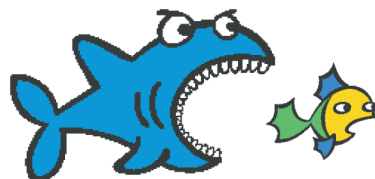
MARCADORS

Afegeix un comptador al teu joc.

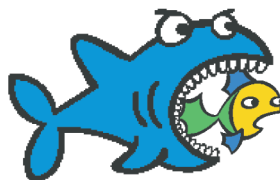
score 0



score 0



score 1



<http://scratch.mit.edu>

12

SCRATCH

Traduït a www.MARF.es

MARCADORS

score 1



PREPARA'T

Moviment

Control

Aspecte

Sensors

Sons

Nombres

Llapis

Variables

Nova variable

Esborrar variable

Ves a Variables.
Fes clic sobre "Nova variable".

Escriu "score" com a nom
de la variable i fes clic a OK.

PROVA AQUEST CODI

al prémer

fixar score a 0

per sempre

girar nombre al atzar entre -30 y 30

moure 10 passos

si tocant Spritel ?

canviar score per 1

moure -100 passos

tocar so chomp

Utilitza el menú desplegable
per a seleccionar l'sprite
amb el que treballes.
Incrementa el valor de la variable
en 1.

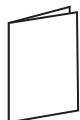
FES-HO



Fes clic sobre la bandera verda per a començar.

Traduït a www.MARF.es

Fes-te la targeta



1. Doblega per la meitat.



2. Enganxa per darrera.



3. Retalla la línia de punts.