

Dossier de recuperació

Tecnologia 1r ESO A,B i C 2n trimestre



Departament de Tecnologia

Curs 2023-2024

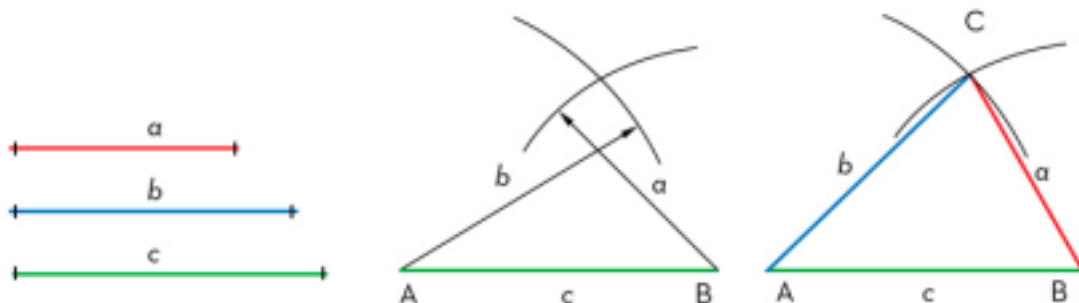
Per recuperar l'assignatura de tecnologia del segon trimestre has de fer les tasques següents:

1. Un resum del tema 3 . **NO** es pot fer amb l'ordinador.
2. Les activitats del tema 3 que vam fer a classe.

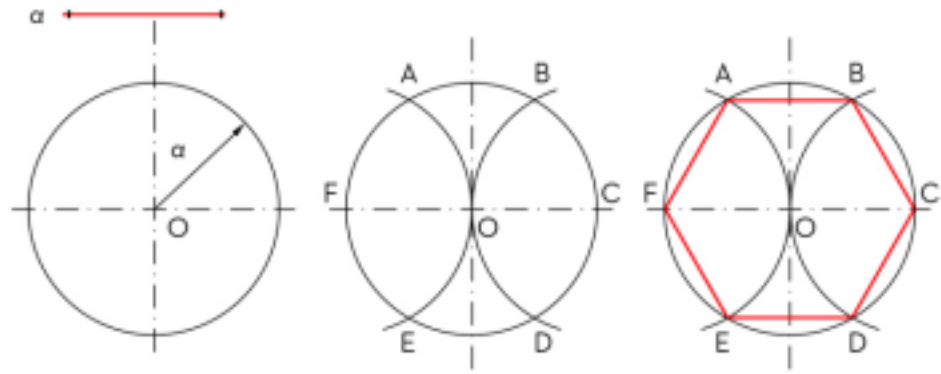
2

Activitats tema 3: Tècniques de representació gràfica

1. Per dibuixar un triangle a partir dels seus tres costats, primer dibuixa un costat qualsevol, que serà la base, com ara el segment c. Amb el compàs, traça un arc que tingui per radi la longitud d'un dels altres costats, per exemple el segment a; fes-ho des de l'extrem B del segment c. Fes el mateix amb el costat que queda, en aquest cas el b; traça un arc que tingui per radi la longitud del costat b i amb centre a l'extrem A del costat c. El punt on es tallen els dos arcs et dona el vèrtex on has de tancar el triangle. Fixa't en els passos del dibuix.



Per traçar un hexàgon, primer dibuixa l'eix horitzontal i vertical, és a dir, els seus eixos de simetria. Després, dibuixa una circumferència amb centre on es tallen els eixos de simetria i radi la mida del costat de l'hexàgon, en aquest cas a. A continuació, traca dos arcs amb mida el radi de la circumferència i centres on es talla la circumferència amb l'eix horitzontal, punts F i C; ara es generen quatre nous punts A, B, E i D. Unint els sis punts obtens l'hexàgon. Fixa't en els passos del dibuix.



Representa les formes geomètriques coneixent les següents dades:

a) Un triangle que els seus costats tinguin una longitud a, b i c

b) Un hexàgon regular que els seus costats tinguin una longitud c.

a ————— **b** ————— **c** —————

Triangle

Hexàgon

2. Encercla la resposta correcta

Acotar

és posar la mida exacte de l'objecte.

és posar un conjunt de línies, xifres i símbols sobre un dibuix per indicar-ne les dimensions.

és posar la mida de l'objecte.

Un croquis

representa la forma i les mides dels objectes amb precisió, exactitud, d'una manera objectiva i seguint unes normes internacionals.

és un dibuix fet a mà alçada que pretén donar una primera idea de l'objecte que volem dissenyar.

és un dibuix fet amb els estris de dibuix i proporcional a les dimensions de l'objecte dibuixat fets a mà alçada, seguint unes normes bàsiques.

Un plànol

és un dibuix fet amb els estris de dibuix i proporcional a les dimensions de l'objecte. és un dibuix fet a mà alçada que pretén donar una primera idea de l'objecte que volem dissenyar.

és un dibuix fet amb els estris de dibuix i proporcional a les dimensions de l'objecte dibuixat fets a mà alçada, seguint unes normes bàsiques.

Un esbós

representa la forma i les mides dels objectes amb precisió, exactitud, d'una manera objectiva i seguint unes normes internacionals.

és un dibuix fet a mà alçada que pretén donar una primera idea de l'objecte que volem dissenyar.

és un dibuix fet amb els estris de dibuix i proporcional a les

dimensions de l'objecte **El dibuix tècnic**

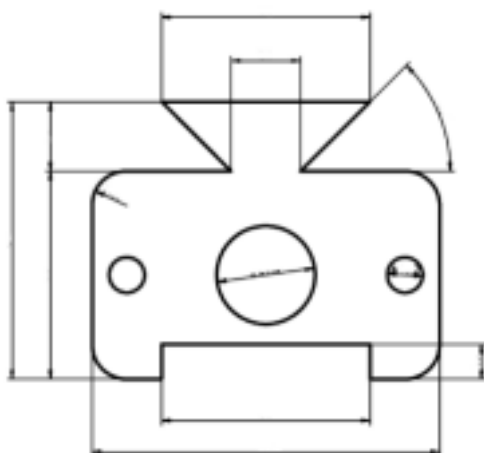
és un dibuix fet amb els estris de dibuix i proporcional a les dimensions de l'objecte representa la forma i les mides dels objectes amb precisió, exactitud, d'una manera objectiva i seguint unes normes internacionals.

és un dibuix fet a mà alçada que pretén donar una primera idea de l'objecte que volem dissenyar.

3. Si el teu professor et demana que facis el croquis d'una cadira, quin tipus de llapis faries servir? I per dibuixar amb el escaires les línies primes i clares? Raona la teva resposta.

Duresa	Codi número	Codi lletres	Usos
Tova	0, 1	2B, 3B, 4B	Per a dibuix artístic. Línies gruixudes i fosques. Fàcil d'esborrar. Embruta el paper quan es passa el dit per damunt.
Mitjana	2, 3	B, HB	Per fer dibuixos a mà alçada o resseguir les arestes en acabar un dibuix a llapis.
Dura	4, 5	F, H, 2H, 3H, 4H	Per dibuixar amb els escaires. Línies primes i clares. Queden marques quan s'esborra.

4. Acota la figura següent.



5. Amb l'ajuda del transportador d'angles dibuixa tres angles: un de 80° , un de 115° .

6. Les cares d'un objecte queden definides per les seves arestes, que són les que limiten el contorn de la cara i, per tant, la seva forma geomètrica. Escriu els elements de l'objecte: vèrtex, cares i arestes



9

14. Completa la taula següent amb les dades que falten

L'**escala gràfica** indica el nombre de vegades que el dibuix ha estat reduït o ampliat respecte a la realitat.

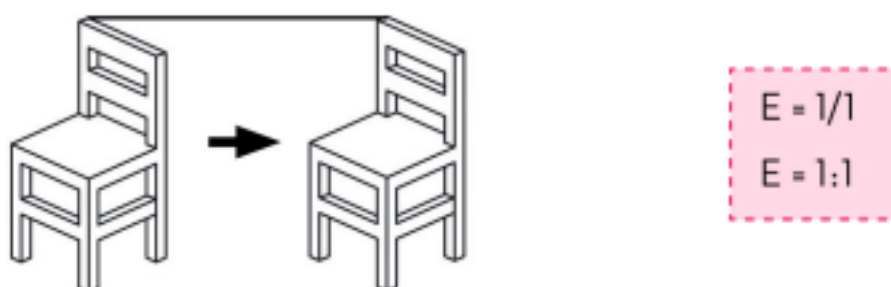
Escala de reducció

En l'escala de reducció, l'objecte es dibuixa més petit del que és a la realitat. És el tipus d'escala més habitual i s'aplica quan s'ha de dibuixar un edifici, una casa o qualsevol objecte de mides tan grans que no cap en un format de paper normalitzat. En l'exemple de la figura pots observar una escala de reducció, $E = 1:2$



Escala natural

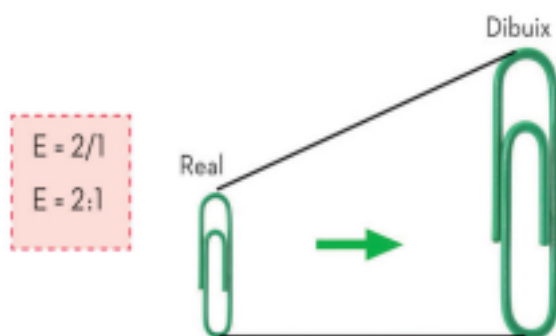
Quan un objecte es pot dibuixar tal com és, sense necessitat d'ampliar-lo ni reduir-lo, diem que el dibuixem a escala natural. En aquesta escala, una unitat de longitud en el dibuix equival a la mateixa unitat de longitud a la realitat. L'escala natural s'indica així:



Escala d'ampliació

Quan s'ha de dibuixar un objecte molt petit per poder-ne apreciar els detalls, cal dibuixar-lo més gran del que és. En aquest cas, s'ha d'utilitzar una escala d'ampliació.

El numerador de la fracció indica el nombre de vegades que s'ha ampliat el dibuix, i el denominador, la unitat. L'escala d'ampliació s'indica així:



Tipus d'escala	Escala	Mida real	Mida dibuix
Reducció	1:50	5000 mm	
		1500 mm	150 mm
	1:1		888 mm
Natural		1000 mm	

Ampliació	2:1	50 mm	
	5:1		500 mm