

Dossier de recuperació

Informàtica 4t ESO

**IES RAMON
TURRO
DARDER**
malgrat de mar

Departament de Tecnologia



Dossier de recuperació setembre

Llegeix bé tot el dossier abans de començar, ja que hi ha coses que estan relacionades en diferents activitats.

1. Crea una carpeta al teu DRIVE anomenada: **Recuperació_Setembre_nom_cognom**.

En aquesta carpeta hauràs de posar totes les tasques d'aquest trimestre. Comparteix aquesta carpeta amb el professor, enviant un correu informant dels treballs que posaràs a dins. Dona dret d'edició al professor.

2. Crea una presentació de 5 pàgines sobre xarxes. Que són? Tipus de xarxes? Característiques, protocol TCP/IP. Anomena-la: **Presentació_Setembre_nom_cognom**

Ha de ser una reflexió sobre el tema, en cap cas una còpia i enganxa d'informació d'internet.

3. Crea un bloc que s'anomeni: **Recuperació__Setembre_Informàtica_nom_cognom**.

Posa-hi un article sobre que puc fer a internet. Un resum amb alguna imatge de què puc fer a internet, i els perills del seu ús.

4. Crea un document, amb drive, amb el mateix article que has posat al bloc, i posa-hi l'adreça del bloc. Aquí hi has d'afegir les adreces d'on has tret la informació. Desa el document a la carpeta de drive, compartit, amb el nom: **Document_Setembre_nom_cognom**.

5. Crea una aplicació amb App inventor:

1.- Aplicació ha d'ensenyar les dades d'uns usuaris que estan guardats a la web, en un fitxer CSV. Tens la documentació de com es fa a: <https://goo.gl/Eff6YB>

Anomena aquesta activitat com: **App01_Setembre_nom_cognom**

Exporta el fitxer .aia i genera l'aplicació .apk, crea una carpeta anomenada **App01** a dins de la que has creat al principi i guardes el fitxers a dins.

6. Crea una aplicació amb App Inventor.

Es tracta d'escriure el nom d'un animal, i que carregui la imatge que està a internet.

Et deixo unes indicacions a continuació. La pàgina web on tens les imatges és:

<http://cs.wellesley.edu/~cs/ai2workshop/animals/>

Anomena aquesta activitat com: **App02_Setembre_nom_cognom**

Exporta el fitxer .aia i genera l'aplicació .apk, crea una carpeta anomenada **App02** a dins de la que has creat al principi i guardes els fitxers a dins.

Dossier de recuperació setembre

App Inventor 2 Workshop AnimalsType Tutorial Notes

Eni Mustafaraj & Lyn Turbak

emustafa@wellesley.edu & lturbak@wellesley.edu

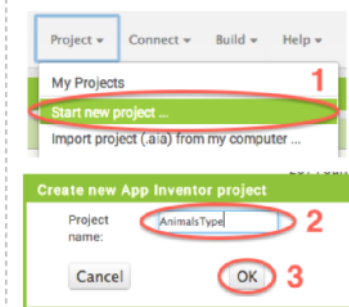
June 21, 2014

1. Go to URL, then login via Google

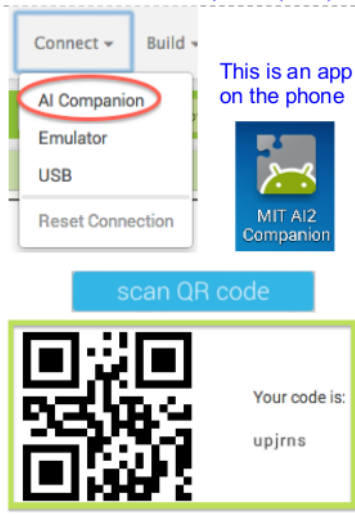
<http://appinventor.mit.edu>

Create

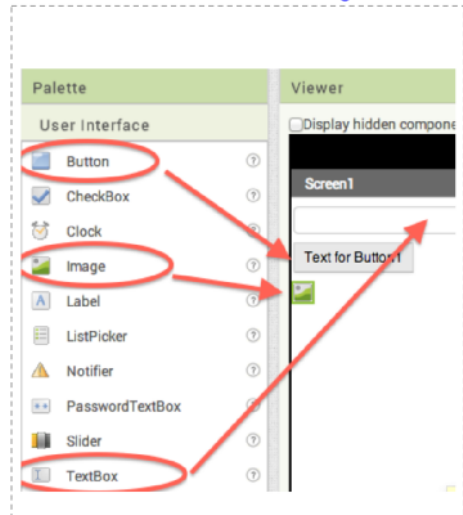
2. Create new project and name it



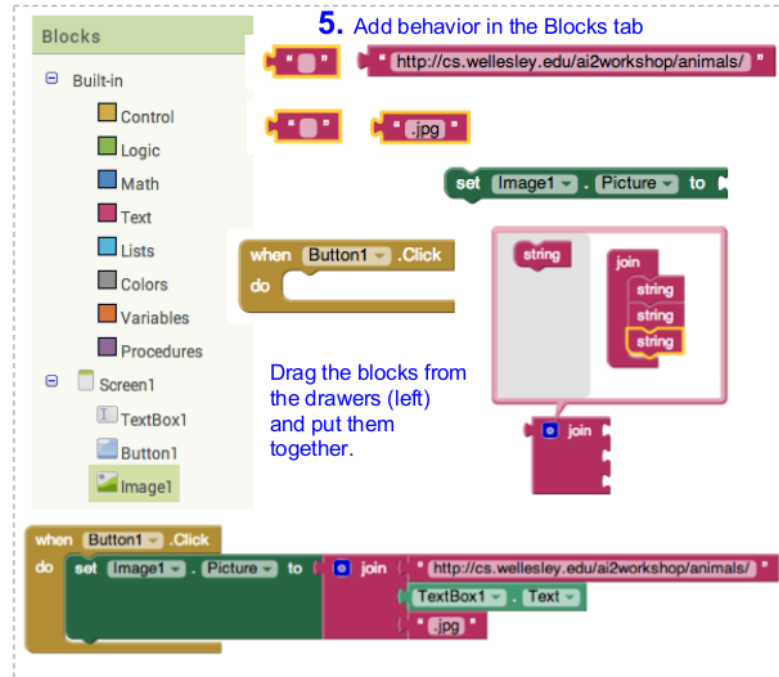
3. Connect with the phone (WiFi)



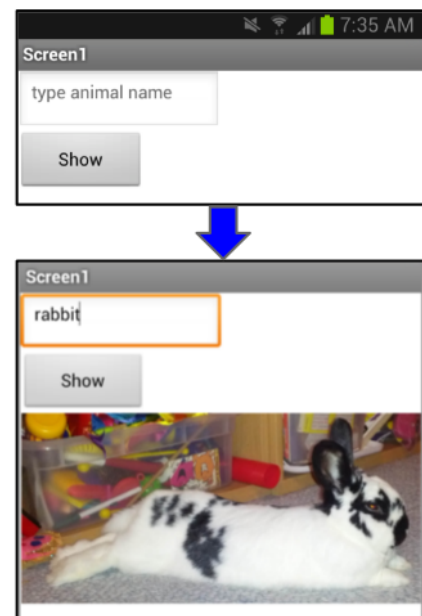
4. Create interface on the Designer



5. Add behavior in the Blocks tab



6. Test the app on your phone





Dossier de recuperació setembre

7. Crea la següent activitat d'àudio. Ha de durar 2 minuts:

Genera un àudio on expliquis el que has fet en un dia de les teves vacances.

Grava el resultat en format mp3 amb el nom:

Audio01_Setembre_nom_cognom .mp3 i ho guardes en una carpeta d'audions a dins de la primera.

8. Crea la següent activitat d'àudio:

Recuperarem el fitxer de la tasca anterior per afegir entre mig de la teva explicació sons que complementin la història. Per exemple he sortit a passejar, doncs a continuació afegim el só d'unes passes.

Grava el resultat en format mp3 amb el nom:

Audio02_Setembre_nom_cognom .mp3 i ho guardes a la carpeta de drive.

9. Enregistrament i muntatge del vídeo promocional

Ha arribat el moment de crear el vídeo promocional d'una de les tres apps que has creat.

Has de tenir present que un vídeo promocional ha de durar, com a màxim, 1 minut. Per tant, ajusta els temps de les imatges i dels sons.

Has de fer el següent procés:

1. Fes l'enregistrament de les seqüències segons el guió i el storyboard generat.
2. Edita el vídeo amb l'eina de youtube.
3. Si has d'afegir sons, els pots gravar i editar amb Audacity. Afegeix el fitxer que has creat al vídeo mitjançant l'editor.
4. Un cop acabat el vídeo, envia l'enllaç al teu professor, el descarregues i el poses a la carpeta del drive de la recuperació.

10. Crea una notícia al bloc que s'anomeni:

Recuperació_Setembre_Informàtica_nom_cognom.

Posa-hi un article que sigui un resum de les activitats que has fet en aquest dossier de recuperació. Envia l'adreça de la notícia al teu professor.

11. Crea un programa amb python, ho pots fer i provar a la següent adreça:

<https://repl.it/languages/python>

Has de fer un programa que et calculi l'import d'un sopar i de la propina.

- Has de definir 3 variables: import, impost en percentatge, propina en percentatge.
- Has de calcular el preu del menjar (import més l'impost corresponent).
- Has de calcular el preu total (menjar més propina).
- Has d'imprimir totes les dades en format correcte i explicat que és cada resultat.

Per exemple hem fet un sopar que ens ha costat 100 € i que l'impost és del 21% i la propina del 5%. Ens ha de sortir:

El teu sopar t'ha costat 100,00 €
L'impost que has de pagar és de 21,00 €
La propina que has de deixar és de 6,05 €
El total del teu sopar és de 127,05 €

Guarda el programa i una captura de pantalla de la web, en una carpeta anomenada **Python_Setembre_nom_cognom**, dins de la carpeta inicial.