

INTRODUCCIÓ DE L'ACTIVITAT

Aquesta activitat està relacionada amb el resultat d'aprenentatge:

RA3. Prepara arxius multimèdia per al web, analitzant-ne les característiques i manejant eines específiques.

Criteris d'avaluació

3.1 Reconeix les implicacions de les llicències i els drets d'autor en l'ús de material multimèdia.

3.2 Identifica els formats d'imatge, àudio i vídeo que cal utilitzar.

3.3 Analitza les eines disponibles per a generar contingut multimèdia.

3.4 Empra eines per al tractament digital de la imatge.

3.5 Utilitza eines per manipular àudio i vídeo.

3.6 Realitza animacions a partir d'imatges fixes.

3.7 Importa i exporta imatges, àudio i vídeo en diversos formats segons la seva finalitat.

3.8 Aplica la guia d'estil.

ACTIVITAT

En aquesta activitat, heu de crear un GIF (*Graphical Interchange Format*). Un GIF, és un format d'arxiu d'imatge. Es tracta d'una imatge digital que pot contenir diverses imatges individuals (fotogrames), que es mostren en seqüència per a crear la il·lusió de moviment, és a dir, un GIF animat. A diferència dels vídeos, els GIFs no tenen so i es repeteixen en bucle fent-los més lleugers i fàcils d'incorporar en pàgines web, xarxes socials, aplicacions de missatgeria instantània, etc.

A continuació, mitjançant el programa gratuït [GIMP](#) (*GNU Image Manipulation Program*), programa d'edició d'imatges de codi obert, realitza:

El GIF creat ha de mostrar una emoció, negativa o positiva: por, sorpresa, aversió, ira, alegria, tristesa, etc.

1. Tria 5 imatges. Poden ser teves, poden ser creades amb la IA o les pots haver extret d'internet, sempre que especifiquis d'on provenen i adjuntis l'enllaç.
2. Explica que vols transmetre amb el GIF i com ho vols aconseguir amb les imatges seleccionades.
3. Crea un GIF amb el programa anteriorment citat. Però per crear-lo especifica:
 - a. Pas a pas el que has realitzat amb el programa per crear el GIF. Afegeix captures i imatges on es pugui comprovar que el GIF l'has creat tu.
 - b. Mostra el resultat final. (Adjunta el GIF al lliurament).

AVALUACIÓ

Aquesta activitat s'avalua mitjançant la següent rúbrica:

Criteris	10-9	8-7	6-5	4-0
Emoció triada i explicació (20%)	Emoció triada adequada i explicada amb detall com es transmet amb les imatges.	Emoció triada i explicació però poc profunda.	Emoció poc clara o explicació molt breu.	Emoció no es detalla o no s'entén l'objectiu.
Origen i justificació d'imatges (10%)	Imatges origen explicat clarament amb enllaços i justificació coherent.	Imatges origen indicat però amb poca justificació.	Origen només parcialment indicat .	Origen desconegut o no indicat.
Explicació pas a pas (40%)	Explicació clara, detallada i ordenada de tots els passos amb terminologia precisa.	Explicació clara però amb poca profunditat o algun pas confús	Explicació poc clara o incompleta	Explicació insuficient o absència de pas a pas
Resultat final del GIF (30%)	GIF fàcilment comprensible, fluït i amb expressivitat coherent amb l'emoció triada	GIF funcional però amb alguna cosa millorable (fluïdesa, qualitat)	GIF poc atractiu o poc coherent amb l'emoció presentada	GIF incomplet, amb errors o poc relacionat amb l'emoció

LLIURAMENT

El lliurament de l'activitat s'ha de realitzar:

- En format **.PDF**. Amb el nom: **P3.1_Cognom_Nom.pdf** i el GIF: **P3.1_Cognom_Nom.gif**
- A l'entorn virtual quan ho especifiqui el docent del mòdul.
- El retard en l'entrega de la pràctica es penalitzarà amb un punt menys (-1 punt) per cada dia de retard, sempre i quan no sigui una causa justificada.
- Qualsevol activitat que no estigui en ordre, que el format no sigui el correcte o que es determini que hi ha hagut una còpia o plagi (a un company, amb intel·ligència artificial o còpia directa d'un lloc web), farà que l'activitat quedi suspesa amb un 0.