



Institut Castellbisbal

SMX-M3-UF6-NF2-AF2-ACT

Edició de Vídeos

Exercici 1

Segueix aquests passos, guardant el projecte sovint per si hi ha algun problema:

- Crea un nou projecte d'OpenShot, guarda'l amb el nom "vida-salvatge" i importa-hi els clips que et facilitarà el professor. Tot el que importes has de ficar-ho primer al subdirectori "vida-salvatge_assets", dins del directori principal del projecte.
- Crea un nou títol per fer-lo servir de capçalera. Ha de posar "Vida Salvatge", el teu nom, i la data.
- Afegeix després del títol el clip "animals". Elimina la part negra que té al final.
- Posa una transició al final del clip per fer un "fade-out".
- Afegeix després, en aquest ordre, els clips "boira", "platja", "pardal" i "mascara". Posa-li a l'últim clip un efecte per a que es veja en blanc i negre.
- Busca i descarrega una imatge d'un Pokémon. Importa-la, i posa-la a una pista sobre la resta d'imatges. Fes que aparega 1 segon després de començar el vídeo, i que desaparegui 1 segon abans d'acabar.
- Modifica les propietats del Pokémon per a que es veja en petit, a la part superior esquerra del vídeo.
- Utilitzant keyframes, fes que el Pokémon vagi desplaçant-se de dalt a l'esquerra fins a baix a l'esquerra, després a baix a la dreta i finalment a dalt a la dreta. Fes que vagi rotant pel camí.
- Descarregat de la web freepd.com un arxiu de música qualsevol. Importa'l al projecte i posa'l de fons durant tot el vídeo. Talla'l per a que deixi de sonar al mateix temps que acaba el vídeo.
- Averigua la resolució dels clips de vídeo originals. Exporta el vídeo mantenint aquest valor, i modifica el que necessites per a que el tamany total no passi dels 10 MB . Fes que l'arxiu resultant estigui dins del directori del projecte.

Què hi ha que entregar

Entrega un únic arxiu ZIP que contingui el directori del projecte, dins del qual estarà l'arxiu OSP, els clips originals, la imatge del Pokémon, l'arxiu d'àudio i l'arxiu exportat.