

-*'Sneakers'*: El Disseny de moda en el calçat esportiu-



Aquest 2n trimestre l'estem dedicant a treballar el Disseny, i com bé sabeu estat creant diferents propostes dins dels diferents àmbits i subàmbits d'aquesta disciplina artística.

Aquesta activitat està enfocada a realitzar dues propostes personals de disseny de moda, haureu de dissenyar **dues propostes diferents de disseny de 'Sneakers'**, o el que és el mateix, calçat esportiu. Cal tenir en compte que el **logotip** del calçat haurà de ser **personal**, per tant inventat (no pot ser el logotip de 'Nike' o qualsevol altre marca de calçat).

Haureu de presentar les vostres propostes en **dues làmines de dibuix en format horitzontal i hauran d'ocupar el màxim espai de la làmina**. S'haurà d'aplicar el color amb **colors aquareables** i repassar amb **bolígraf punta fina**.

Per tal de que pugueu experimentar amb diferents tipus de calçat, models, textures i colors us enllaço la pàgina web '[Nike By You Custom Shoes](#)' on podreu navegar online i configurar diferents prototips de calçats que us poden ajudar molt a generar noves idees per a les dues propostes de disseny de calçat que heu de realitzar.

D'altre banda, us demano que veieu el següent documental de '*Netflix*' sobre el dissenyador de '*Sneakers*' Tinker Hatfield, creador dels models més icònics de calçats esportius, entre els seus dissenys més reconeguts trobem les '*Jordans*', els models més icònics que han calçat els peus de Michael Jordan i el van portat a guanyar la xifra marejant de 6 títols de l'NBA.

El documental està penjat a '*Youtube*', amb lo qual el podeu veure sense estar subscrits a '*Netflix*'. Haureu de clicar a l'enllaç i, **en un document de text**, copiar i respondre a les preguntes següents (us recomano que primer, **llegiu bé les preguntes abans de veure el documental i respondre-les**):

'Abstract: The Art of design. Tinker Hatfield: Footwear Design. Full Episode. Netflix.'

(El documental està en anglès, no oblideu activar els subtítols)

Qüestionari

- 1· Creus que és important l'estudi i comprensió de l'anatomia del peu per al bon disseny de 'Sneakers' ? Per què ? Argumenta la resposta.
- 2· Creus que és important l'estudi dels moviments dels peus dels/les esportistes quan estan practicant un esport determinat ? Per què ? Argumenta la resposta.
- 3· Quin esport practicava Tinker Hatfield abans de ser dissenyador ?
- 4· Quin és el nom de l'edifici de París del qual s'inspiren les càmeres d'aire del model 'Air Max' ? Qui va ser el dissenyador d'aquest edifici ?
- 5· Quina relació guarden les 'Air Max' amb aquest edifici ? Argumenta la resposta.
- 6· En quina saga de pel·lícules participa el dissenyador Tinker Hatfield ? Com hi participa ? Què te de particular aquest disseny de calçat ? Argumenta la resposta.
- 7· A quin jove tenista li dissenya Hatfield un model de calçat esportiu ?
- 8· Creus que és important el disseny de productes ? I perquè ? Argumenta la resposta.

Les **dues propostes de disseny dels 'Sneakers'** juntament amb el **document de text** amb les preguntes i respostes, les haureu de penjar a la carpeta d'aprenentatge i la data màxima d'entrega us la indicarà el professor, cal que ho anoteu a l'agenda i/o calendari.



-Criteris d'avaluació-



L'avaluació es realitzarà segons si l'alumne és capaç de:

AS	AN	AE
Utilitzar els recursos i els processos artístics consensuats amb una certa coherència.	Utilitzar els recursos i els processos artístics consensuats d'una manera coherent aportant idees.	Utilitza autònomament i amb domini una gran varietat de recursos consensuats de manera coherent, aporta idees i integra les dels altres.