



CFGS DESENVOLUPAMENT D'APLICACIONS MULTIPLATAFORMA – LOGÍSTICA			
MÒDUL 6: Accés a dades			
NOM I COGNOMS:			Nota:
UF1: Persistència en fitxers	CURS: 21 - 22	DAM-L segon curs	

Resultats d'aprenentatge:

- Dissenya, prova i documenta programes que realitzen diferents operacions sobre fitxers, documentant el programa i les proves realitzades.

Criteris de puntuació de la pràctica

- La pràctica perdrà un punt si l'informe no està entregat en pdf (si cal ser entregat).
- La pràctica pot perdre fins a un punt si no hi ha comentaris al codi.

Desenvolupament de la pràctica

- Les instruccions per realitzar la pràctica estan detallades a cada apartat.
- Haurà de ser entregat aquest informe (en pdf) i els fitxers de classe (.java) generats a la pràctica (en els casos que correspongui).
- Haureu de fer les proves adients a cada un dels apartats especificant els paràmetres d'entrada i els resultats en aquest informe.

PRÀCTICA 1 – LECTURA/ESCRITURA BÀSICA DE FITXERS

1. Inicialitzeu dues variables de tipus File, una amb una ruta a un fitxer .txt que existeixi i l'altre a un fitxer .txt que no existeixi. Comproveu si els dos fitxers existeixen i, en cas que no existeixi, genereu-lo a través de Java. (1 punt)
2. Afegiu text als dos fitxers anteriors. Genereu les següents accions sobre cadascun dels fitxers. Deseu al codi totes les crides a les funcions adients i mostreu els resultats: (4 punts – 1 punt cadascuna).
 - a. Llegir el contingut dels fitxers i mostrar-lo per pantalla de les tres formes vistes (mitjançant les classes Scanner, FileReader i BufferedReader).
 - b. Escriure text als fitxers esborrant el contingut antic (mitjançant les classes FileWriter i BufferedWriter).
 - c. Afegir text al final del document sense esborrar el contingut existent (mitjançant les classes FileWriter i BufferedWriter).
 - d. Tancar el document.

	PC4_INF_PRAC_1	21/09/21	Pràctica 2 ⁿ DAM M06. Accés a dades		
			Professors	ramonsoler.prof	Pàgina 1 de 2



CFGS DESENVOLUPAMENT D'APLICACIONS MULTIPLATAFORMA – LOGÍSTICA			
MÒDUL 6: Accés a dades			
NOM I COGNOMS:			Nota:
UF1: Persistència en fitxers	CURS: 21 - 22	DAM-L segon curs	

3. Descarregueu el codi anomenat banc_p2uf3.java de moodle. Genereu les funcions adients per tal de desar en un document de text la quantitat de diners disponibles al banc i, un cop fetes les modificacions pertinents, tornar a desar-lo. La puntuació serà la següent:
- Comprovar si existeix el fitxer d'emmagatzematge dels diners. En cas que no existeixi, que es generi – 1 punt
 - Obrir i tancar el fitxer correctament – 1 punt
 - Desar el codi en un fitxer (utilitzant la funció write que més us agradi) – 1 punt
 - Llegir el codi del fitxer (utilitzant la funció write que més us agradi) – 1 punt
 - Adaptar el codi en base a les lectures i escriptures del programa, fent una iteració per escollir quan s'ha de sortir del programa – 1 punt

	PC4_INF_PRAC_1	21/09/21	Pràctica 2 ⁿ DAM M06. Accés a dades		
			Professors	ramonsoler.prof	Pàgina 2 de 2