

 Generalitat de Catalunya Departament d'Educació INSTITUT MANUEL DE CABANYES Vilanova i la Geltrú	ESCACS 1r ESO TREBALL ALTERNATIU D'ON PARTIM?	
Nom i cognom:		Data:

1.-Dibuixa un tauler d'escacs. Quantes caselles té?

2.- a) Anomena totes les peces d'escacs que coneguis:

b) Dibuixa-les

c) Digues quantes peces hi ha de cada en començar la partida:

d) Ordena-les segons el seu valor teòric, de més a menys valuosa

3.- Defineix i comenta, si les coneixes, les següents paraules o expressions:

a) Captura:

b) Escac (xec, escac al rei):

c) Escac i mat:

 Generalitat de Catalunya Departament d'Educació INSTITUT MANUEL DE CABANYES Vilanova i la Geltrú	ESCACS 1r ESO TREBALL ALTERNATIU D'ON PARTIM?	
Nom i cognom:		Data:

d) Ofegat:

e) Enroc:

f) Taules:

4.- Anomena tots els jugadors(vius o morts) que coneguis que hagin estat famosos en els escacs

5.- Fes un breu resum de la història dels escacs

[T9xC16 - EL REI I EL SAVI - Una mà de contes - SX3 \(ccma.cat\)](#)

6.- Què ha de fer un jugador quan acaba una partida, si ha guanyat?

- a) Cridar: "Sóc el millor"
- b) Dir: "No em guanyaràs mai" a l'adversari
- c) Donar la mà a l'adversari

7.- Què ha de fer un jugador quan acaba una partida, si ha perdut?

- a) Excusar-se dient que es trobava malament o està cansat
- b) Dir que l'adversari ha tingut molta sort
- c) Donar la mà a l'adversari i felicitar-lo

8.- Una bona jugada és:

- a) La que es fa de pressa
- b) La que es fa per desconcertar a l'adversari
- c) La de peó
- d) La que es fa després de calcular-ne les conseqüències i seguint un pla