



ROBÒTICA I PROGRAMACIÓ

REPTES



SCRATCH Jr



OBJECTIU

Crear amb targetes guia un joc o presentació a ScratchJr

MATERIALS

Targetes (en català o castellà)
Portàtil o tablet

ACTIVITATS

1 Aquesta activitat es pot fer individualment, però s'aconsella fer-la en parella. Tenim diferents propostes en unes targetes, seguint les indicacions es poden crear petites presentacions i jocs interactius. Permet diferents nivells i ritmes.

1. Escollir targeta
2. Iniciar ScratchJr
3. Comprovar que funciona
4. Autoavaluació
5. Tornar a triar una altra targeta...

1. Escoger fondo

Nuevo fondo

OK

2. Escoger personajes

Nuevo personaje

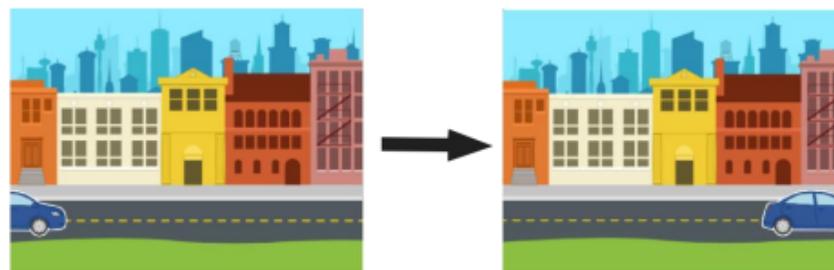
OK

Borre el Gato (presione y sostenga presionado)

3. Ajuste el tamaño del personaje y muévelo al sitio de inicio

Encoger

Mueva el carro del centro de la pantalla a la esquina inferior izquierda.



4. Crear programas

Cuadrícula On/Off

Use la cuadrícula para calcular la cantidad de bloques que debe moverse el carro.



- ¿Cómo hace usted para que el carro llegue solamente hasta la mitad de la distancia?
- ¿Qué sucedería si un mago o un dragón o un elefante apareciera en la escena?

1. Escoger el fondo



Nuevo Fondo



OK

2. Escoger los personajes



Nuevo Personaje



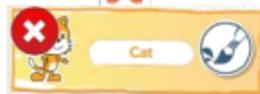
Nuevo Personaje



OK



OK



Borrar el garo (presione y sostenga presionado)

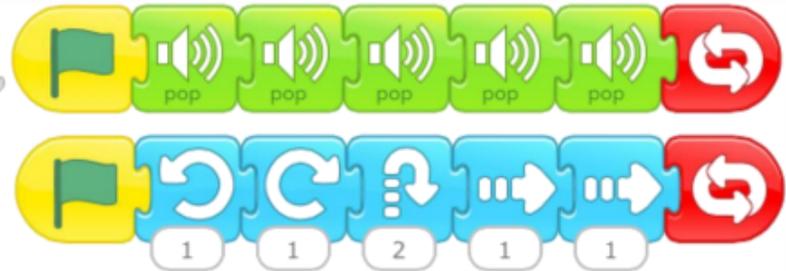
3. Mueva y ubique los personajes al sitio de inicio



Ubique los personajes moviéndolos del centro de la pantalla.



4. Crear Programas



- Puede lograr que pasen otras cosas cuando un personaje toque a otro? Intente con el bloque Esconder!
- Cómo puede usar el bloque de velocidad para cambiar la forma en que se mueven los personajes?

1. Escoger el Fondo

Nuevo Fondo OK

2. Escoger los Personajes

Nuevo Personaje OK

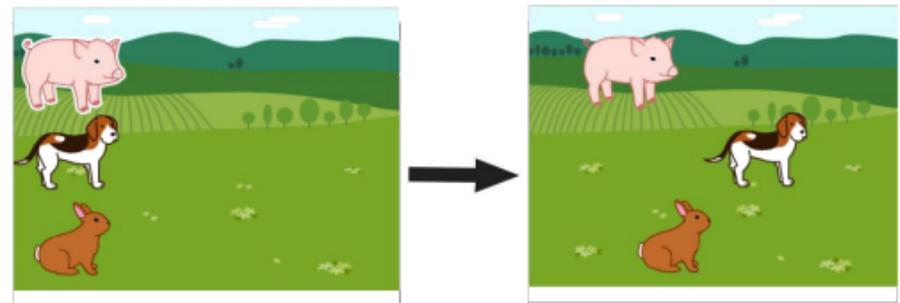
Nuevo Personaje OK

Nuevo Personaje OK

Borrar el Gato (presionar y sostener presionado)

3. Mover los Personajes al sitio de inicio

Ubique los personajes arrastrándolos desde el centro de la pantalla.



4. Crear Programas

Velocidad: Lento

Velocidad: Rápido

Velocidad: Medio

- ¿Qué otros programas puede hacer con el bloque de Velocidad?
- ¡Si no puede encontrar los personajes o fondos que busca, píntelos usted!

1. Escoger el Fondo



Nuevo Fondo



OK

2. Escoger un Personaje adicional

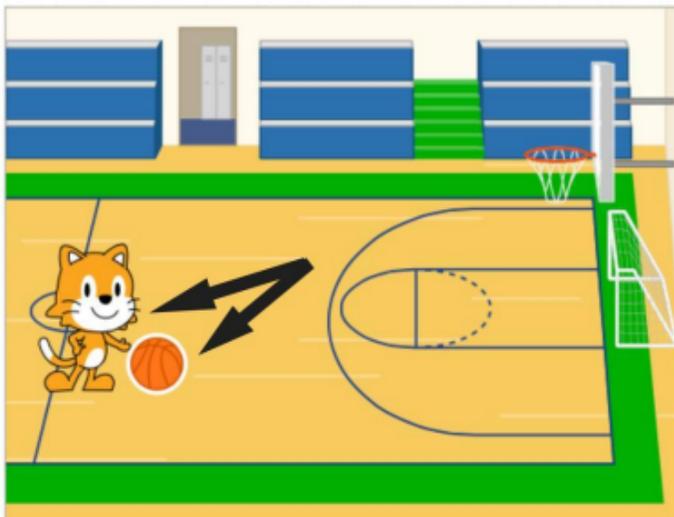


Nuevo Personaje



OK

3. Mover los personajes al sitio de inicio



Ubique los personajes arrastrándolos desde el centro de la pantalla.



4. Crear Programas



- ¿Puede hacer que el Gato inserte el balón en la canasta?

- ¿Qué más puede usted hacer con dos personajes que se mueven al mismo tiempo?

1. Escoger el Fondo



Nuevo Fondo



OK

2. Escoger los Personajes



Nuevo Personaje



Nuevo Personaje



Nuevo Personaje



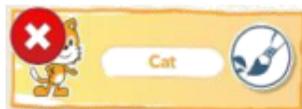
OK



OK



OK



Borre el Gato (presione y mantenga presionado)

3. Escribir el título y cambiar de color



Adicionar texto

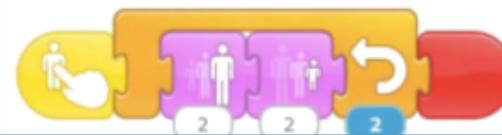
Un bosque que asusta



Seleccionar Color



4. Crear Programas



- ¿Puede usted hacer girar al murciélago, en un círculo, todo el trayecto?

- ¡Adicione sus propios personajes para crear su propia escena de miedo!

1. Escoger el Fondo



Nuevo Fondo



OK

2. Escoger el Personaje



Nuevo Personaje



OK



Borrar el Gato (presionar y mantener presionado)

3. Mover el personaje al sitio de inicio



Ubicar el Sol arrastrándolo desde el centro del escenario.



4. Hacer el programa



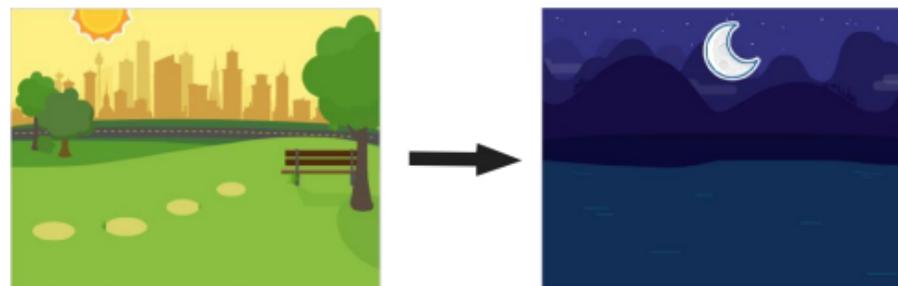
- ¿Puede adicionar algunos animales para que vivan en el parque?

- ¿Puede hacer desaparecer (esconder) los animales cuando el Sol se ponga?

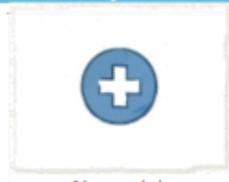
¿Puedo hacer que salga la Luna después de que el Sol se oculte?

1. Escoger el Proyecto

Ver el proyecto:
¿Puedo hacer que el Sol se oculte?



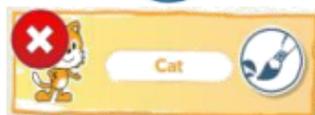
2. Adicionar una página nueva y ubicar allí el personaje Luna



Nueva página



Nuevo Personaje



Borrar el Gato (presionar y mantener presionado)



OK

3. Escoger el fondo y editarlo para eliminar la Luna del fondo



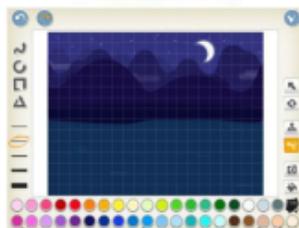
Nuevo Fondo



Editar



Cortar



OK

Seleccione la herramienta cortar y luego, toque la luna para borrarla.

4. Cambiar programa en página 1. Hacer el programa en página 2



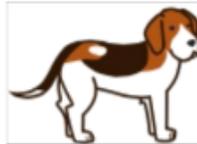
- Ahora que usted sabe cómo crear nuevas páginas ¿puede hacer un proyecto que tenga 3 o 4 páginas?

- ¿Qué pasa cuando usted arrastra un personaje de una página a otra?

1. Escoger el Fondo



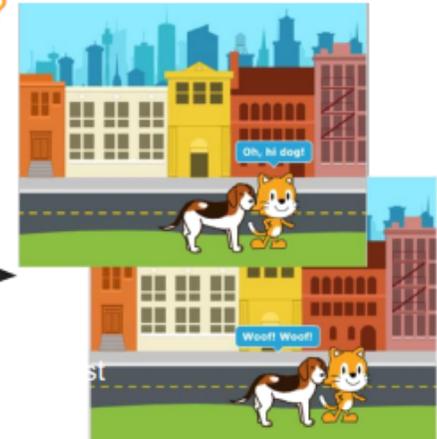
2. Escoger un Personaje adicional



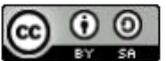
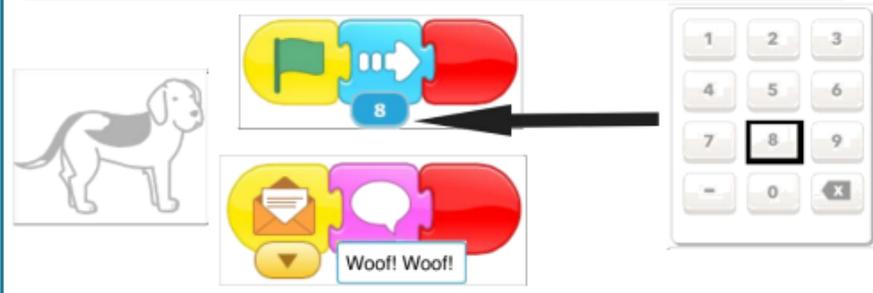
3. Mover los Personajes al sitio de inicio



Ubique los personajes arrastrándolos desde el centro de la pantalla.



4. Crear programas



- Por qué cree usted que el programa se repite por siempre?
- ¿Qué puede cambiar para que el programa no se repita por siempre?

1. Escoger el Fondo



2. Escoger personajes



Nuevo personaje



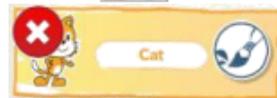
Nuevo personaje



Nuevo personaje



Nuevo personaje



Borrar el gato (presionar y mantener presionado)

3. Mover los personajes al sitio de inicio



Ubique los personajes arrastrándolos desde el centro de la pantalla.

ESTE TRABAJO ESTÁ LICENCIADO BAJO CREATIVE COMMONS
LICENCIA INTERNACIONAL ATRIBUCION-COMPARTIR IGUAL.



4. Crear programas

Code blocks for a character:

- When green flag clicked
- Say Welcome! for 2 secs
- My name is Mr. Smith.
- It is nice to meet you all!

Code blocks for another character:

- When green flag clicked
- Hi! My name is _____.

- ¿Puede adicionarle movimiento a la escena?
- Ahora que puede enviar mensajes de un personaje a otro ¿puede hacer una carrera de relevos?